

# SENTIER PÉDESTRE

# **ECHTERNACH** BEAUFORT





# **DESCRIPTION DU SENTIER**

Les parcours des auberges de jeunesse empruntent plusieurs sentiers de randonnée avec différents balisages. À chaque changement de balisage, un panneau de signalisation indique la direction à suivre. Nous commençons par suivre le sentier des auberges de jeunesse \bigcup le long du lac d'Echternach. Après un changement de balisage vers le sentier Maurice Cosyn près de la maison de retraite, le chemin monte jusqu'au « Troosknäppchen » offrant une vue imprenable sur Echternach. Nous continuons le chemin à travers la gorge des loups jusqu'au « Perekop » et passons par l'amphithéâtre pour arriver à Berdorf. Le sentier nous guide le long des formations rocheuses, dépassant la falaise d'escalade de la « Wanterbaach » pour descendre vers Grundhof. Nous dépassons les ruisseaux « Halerbaach » et « Haupeschbaach » pour arriver au château de Beaufort (changement de balisage). En suivant le sentier des auberges de jeunesse D à travers le village, nous arrivons enfin à l'auberge de ieunesse.









**ABSENCE DE** 2, rue du Fort Olisy **BALISAGE, BESOIN** D'AIDE SUR LA T. (+352) 26 27 66 200 **ROUTE? MERCI DE NOUS EN** youthhostels.lu **INFORMER!** 







## **SENTIERS & BALISAGES**

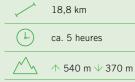


Sentier des auberges de jeunesse



Sentier Maurice Cosyn

# **INFOS SENTIER**





# VIANDEN LULTZHAUSEN **ECHTERNACH** BEAUFORT . LAROCHETTE LUXEMBOURG ESCH/ALZETTE REMERSCHEN/

### **PANNEAUX**





# **CARTES DE RANDONNÉE**

ACT Map R6 1:20.000

Carte de randonnée Mullerthal Trail

Pour télécharger le fichier GPX et pour consulter la carte de la randonnée, veuillez scanner le QR code :



# (V) Auberge de jeunesse Echternach

N 49°48.103' E 006°24.925' 100, rue Grégoire Schouppe L-6487 Echternach T. (+352) 26 27 66 400

echternach@youthhostels.lu youthhostels.lu/echternach

# Auberge de jeunesse Beaufort

N 49°50.275' E 006°17.705'

55, route de Dillingen L-6315 Beaufort T. (+352) 26 27 66 300

beaufort@youthhostels.lu youthhostels.lu/beaufort